

SpacePilot™ PRO

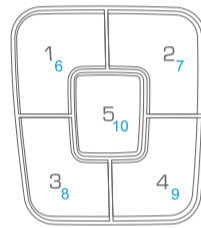
The Ultimate Professional 3D Mouse

Feature Guide

Deutsche Version

3dconnexion | NAVIGATE YOUR 3D WORLD

6 Intelligent Function Keys*



Die fünf Funktionstasten des SpacePilot™ PRO bieten Zugriff auf zehn häufig genutzte Anwendungsbeefehle per Knopfdruck.

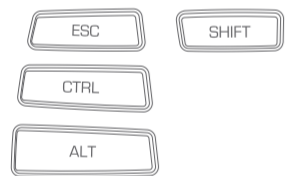
SpacePilot™ PRO erkennt die aktive Anwendung und Arbeitsumgebung und weist den zweifach belegten Funktionstasten die entsprechenden Befehle automatisch zu. Die Befehle der Funktionstasten können über das 3DxWare™ Control Panel individuell angepasst werden. Das LCD-Funktionstasten-Applet gibt eine grafische Rückmeldung über die zugewiesenen Befehle.

Ein kurzes Drücken auf die Tasten aktiviert die erste Funktion (Befehle 1-5).

Ein längeres Gedrückthalten aktiviert die zweite Funktion (Befehle 6-10).

* Die automatische Anwendungserkennung ist nicht bei allen Anwendungen verfügbar. Weitere Informationen finden Sie in den technischen Daten des SpacePilot™ Pro unter www.3dconnexion.com.

7 Keyboard Modifiers



Die praktisch angeordneten Tasten Ctrl, Shift, Alt und Esc ermöglichen den Zugriff auf spezielle Funktionsweisen oder Bearbeitungsfunktionen in der Softwareanwendung, ohne die Hand zur Tastatur bewegen zu müssen.

9 LCD Workflow Assistant

Das farbige LCD-Display gibt eine grafische Rückmeldung über die Funktionsbelegung der Tasten, den Status der Navigationseinstellung sowie den Zugriff auf Produktivitätsanwendungen (Applets). Wird SpacePilot™ PRO zum ersten Mal angeschlossen oder der Computer gestartet, zeigt die LCD-Hauptansicht alle verfügbaren Anwendungen an.

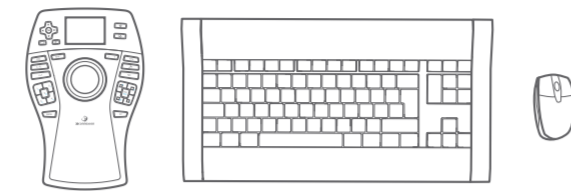


3Dconnexion Applets

3Dconnexion Applets sind kleine Anwendungen speziell für den SpacePilot™ PRO, die auf dem Host-Computer ausgeführt und auf dem LCD-Display angezeigt werden. Der Funktionsumfang dieser Applets reicht von Büroanwendungen bis hin zu grafischen Rückmeldungen zur Funktionstastenzuweisung.

1 Anordnung auf dem Arbeitsplatz

Positionieren Sie den SpacePilot™ PRO neben der Tastatur auf der Seite, die der herkömmlichen Maus gegenüber liegt. Eine Hand steuert die 3D-Maus, um das Modell zu positionieren: drehen, verschieben, vergrößern/verkleinern. Die andere Hand steuert weiterhin die herkömmliche Maus, um das Modell auszuwählen, zu erstellen und zu bearbeiten.



2 Die ideale Position der Hand

Platzieren Sie die Finger (siehe Abbildung). Die ergonomische Controller-Kappe führt die Finger in die ideale Position und ermöglicht so eine präzise und mühelose Steuerung.



3 3Dconnexion 6DoF Technology

SpacePilot™ PRO liefert die fortschrittlichste Sensortechnologie mit 6 Freiheitsgraden (6DoF – 6 Degrees of Freedom). Durch leichtes Drücken, Ziehen, Drehen oder Kippen der Controller-Kappe können Sie dreidimensionale Modelle oder Umgebungen ganz einfach bewegen, vergrößern/verkleinern und drehen.



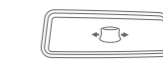
4 Standard 3D Mouse Keys

Die Fittaste platziert das Modell sofort wieder in der Mitte des Bildschirms, während die Menüaste die 3DxWare™ oder das anwendungsspezifische Control Panel für den Zugriff auf wichtige SpacePilot™ PRO Einstellungen öffnet.



5 Navigation Setting Keys

Passen Sie die Funktionsweise der Controller-Kappe individuell an, indem Sie die Navigation auf bestimmte Achsen beschränken. Der Status jeder einzelnen Taste für die Navigationseinstellungen wird auf dem LCD-Display im Funktionstasten-Applet angezeigt.



Dominant Key (obere Taste)
Diese Taste schaltet den Dominanzmodus ein/aus. Der Dominanzmodus filtert alle Bewegungen heraus, mit Ausnahme der Daten, die sich auf die am häufigsten verwendete Achse beziehen.



Pan/Zoom Key (mittlere Taste)
Diese Taste schaltet die Bewegungen Verschieben und Vergrößern/Verkleinern ein/aus. Die Betätigung der Taste aktiviert die Übersetzung der Bewegung entlang der drei Hauptachsen.



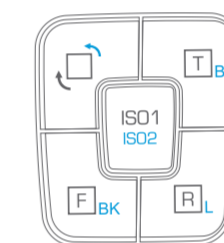
Rotation Key (untere Taste)
Diese Taste schaltet die Rotation ein/aus. Die Betätigung der Taste aktiviert die Rotation um die drei Hauptachsen. Wird die Rotation ausgeschaltet, können Sie Ihr Modell nur noch verschieben und vergrößern/verkleinern. Diese Funktion ist vor allem für den Arbeitsmodus Skizze oder für schnelle Prüfansichten des Modells geeignet.



Speed Key
Die Anpassung der Navigationsgeschwindigkeit des SpacePilot™ PRO ändert die Kräfte oder Drehmomente, die erforderlich sind, um ein Modell oder eine Umgebung zu steuern. Die voreingestellte Geschwindigkeitsstufe erleichtert Ihnen die Nutzung des SpacePilot™ PRO. Sie können die Geschwindigkeit für Detailänderungen verlangsamen und für Entwurfsüberarbeitungen und Präsentationen beschleunigen.

8 QuickView Navigation Keys*

Greifen Sie per Tastendruck auf 32 Ansichten zu. Jede Taste ist zweifach belegt. Ein kurzes Drücken auf die Tasten aktiviert den ersten Ansichtsbefehl (weißes Symbol). Ein längeres Gedrückthalten aktiviert den zweiten Ansichtsbefehl (blaues Symbol).



Standardansichten		
Die 3 Tasten ermöglichen die Ansicht jeder Modellseite (6 Ansichten)		
Beschriftung	Kurzes Drücken	Langes Drücken
T / B	Ansicht von oben	Ansicht von unten
F / Bk	Vorderansicht	Rückansicht
R / L	Ansicht von rechts	Ansicht von links

Zwei isometrische Ansichten
ISO1 zeigt die obere und rechte Seite des Modells. ISO2 zeigt die obere, hintere und linke Seite des Modells.

90-Degree Rotation Key
Ein kurzes Drücken dreht die Ansicht um 90 Grad im Uhrzeigersinn. Ein längeres Drücken dreht die Ansicht um 90 Grad entgegen dem Uhrzeigersinn.

* Die Unterstützung für 32 Ansichten ist nicht in allen Anwendungen verfügbar. Weitere Informationen finden Sie in den technischen Daten des SpacePilot™ Pro unter www.3dconnexion.com.



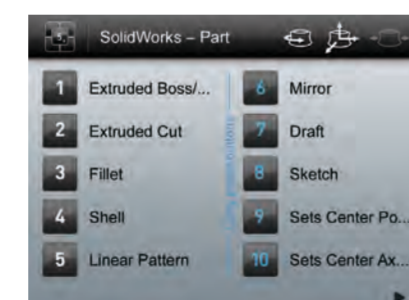
9 LCD Workflow Assistant

Das farbige LCD-Display gibt eine grafische Rückmeldung über die Funktionsbelegung der Tasten, den Status der Navigationseinstellung sowie den Zugriff auf Produktivitätsanwendungen (Applets). Wird SpacePilot™ PRO zum ersten Mal angeschlossen oder der Computer gestartet, zeigt die LCD-Hauptansicht alle verfügbaren Anwendungen an.

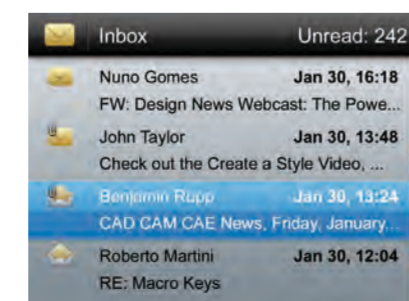


3Dconnexion Applets

3Dconnexion Applets sind kleine Anwendungen speziell für den SpacePilot™ PRO, die auf dem Host-Computer ausgeführt und auf dem LCD-Display angezeigt werden. Der Funktionsumfang dieser Applets reicht von Büroanwendungen bis hin zu grafischen Rückmeldungen zur Funktionstastenzuweisung.



Beispiel 1: Function Key Applet
Das Funktionstasten-Applet zeigt die Befehle an, die den jeweiligen Funktionstasten der aktiven Anwendung zugewiesen sind. SpacePilot™ PRO beinhaltet mehrere Standardzuweisungen der Funktionstasten für führende 3D-Anwendungen, wie: CATIA™, NX™, SolidWorks™, Inventor™ und Pro/ENGINEER™. Die Befehle der Funktionstasten können über das 3DxWare™ Control Panel individuell angepasst werden.



Beispiel 2: Mail Applet*
Das Mail-Applet ruft Daten aus Microsoft® Outlook® ab. Kürzlich empfangene E-Mails, sortiert nach Datum und Uhrzeit, werden aufgelistet. Zu jeder E-Mail werden der Name des Absenders sowie der Betreff angezeigt. Ist eine E-Mail markiert, kann diese durch Drücken der Taste OK in Outlook® auf Ihrem Computerbildschirm geöffnet werden. Außerdem können Sie Informationen zu Aufgaben und Kalendereinträgen abrufen.

* Auf dem Host-Computer muss Microsoft® Outlook® 2003 oder höher installiert sein.

10 LCD Control Keys

- Pfeiltasten**
Primäre LCD-Navigation. In der Hauptansicht wird beispielsweise durch Drücken der Pfeiltaste nach unten das nächste Element in der Liste ausgewählt. Durch Drücken der Pfeiltasten nach rechts/links navigieren Sie durch horizontal angeordnete Listen.
- OK-Taste**
Die OK-Taste befindet sich in der Mitte der vier Pfeiltasten und wird für die Auswahl von Elementen verwendet.
- Hauptansicht – Umschalttaste**
Die Umschalttaste für die Hauptansicht wechselt zwischen dem aktiven Applet und der Hauptansicht auf dem LCD-Display. Durch Drücken der Taste können Sie zwischen der Hauptansicht und dem letzten aktiven Applet wechseln.
- Taste Zurück**
Die Benutzeroberfläche der Applets ist hierarchisch strukturiert. Allgemeine Elemente befinden sich auf der oberen Ebene, während spezifische Elemente auf den unteren Ebenen angeordnet sind. Mit der Taste Zurück bewegen Sie sich in der Struktur nach oben.
- LCD-Taste**
LCD-Beleuchtung ein-/ausschalten.
- LCD-Menütaste**
Ermöglicht den Zugriff auf Informationen über den aktuellen LCD-Status.

Wichtige Information

Werden Sie Teil der 3D-Maus Community
Registrieren Sie Ihren SpacePilot™ PRO, und werden Sie Teil der schnell wachsenden, weltweiten 3D-Enthusiasten-Community.

Registrieren Sie sich unter: www.3dconnexion.com/register

SDK
Der 3Dconnexion LCD-Workflow-Assistent basiert auf einer offenen Software-Architektur, die die Entwicklung benutzerdefinierter Applets* ermöglicht. Nach der Installation des SpacePilot™ PRO finden Sie unter dem folgenden Pfad das SDK und die Dokumentation:
C:\Programme\Logitech\GamePanel Software\LCD Manager\SDK

* nur bei Microsoft® Windows®

Support
Hilfe zu allgemeinen 3D-Mauseinstellungen erhalten Sie durch Drücken der Windows® 'Start'-Taste und Auswahl von: Programme - 3Dconnexion – 3Dconnexion 3DxWare - Dokumentation

Weitere Hilfe erhalten Sie auf der Support-Seite unter: www.3dconnexion.com/support

Hier haben Sie Zugriff auf eine Reihe von Online-Diensten, wie der Wissensdatenbank, dem Forum und der Produktdokumentation, sowie auf E-Mail-Adresse und Telefonnummer unseres technischen Support-Teams.

www.3dconnexion.de